

Android

Objetivo Do Curso: Capacitar o profissional a desenvolver aplicações para dispositivos móveis que utilizem o sistema Android.

Pré-Requisitos: Lógica de Programação e JAVA

Carga Horária: 32 horas

Conteúdo:

Introdução

Introdução ao sistema Android
Ambiente de desenvolvimento (Eclipse e Android SDK)
Execução de programas - máquina virtual Dalvik
Revisão da linguagem Java

Configuração do Ambiente

Instalação do Eclipse, SDK e plugin ADT
Plataformas
Configuração de um emulador (AVD)
Instalação de aplicações no emulador
Estrutura e organização do projeto

Conceitos Básicos do Android

Activity e View
Classe R
Arquivo AndroidManifest.xml
Layout das telas
Acesso a controles de tela e eventos sobre os mesmos

Activity

O que é uma Activity
O ciclo de vida de uma Activity
Abrir novas Activities, com e sem passagem de parâmetros

Intent e Intent Filter

O que são Intents
Onde e quando usar Intents
Intents nativas do Android
Recuperando valores de retorno de Activities
Ações e categorias

Gerenciadores de Layout

FrameLayout, AbsoluteLayout, LinearLayout, TableLayout, RelativeLayout e outros
Criação de telas complexas combinando diferentes layouts

Controles de Interface Gráfica

Arquivos XML de layouts, strings e estilos
Controles: Button, TextView, EditText, AutoCompleteTextView, CheckBox, ProgressBar e outros.
Toast - exibição de mensagens na tela
Layout Inflater

BroadcastReceiver

Notificações

Serviços

Por que utilizar um serviço
Manter um serviço em execução
Conectar-se a um serviço em execução

Alarmes

Banco de Dados

O SQLite
Operações com banco de dados SQLite (CRUD)

ContentProvider

Http, Sockets e Web Services

Mapas, GPS, Áudio, Vídeos e Câmera