

Conteúdo Programático

- Conceito do Arduino.
- História
- Site oficial
- Projetos possíveis
- Controladoras
- Shields
- Licença
- Ferramentas de desenvolvimento
- Interface de Desenvolvimento (IDE)
- Bibliotecas
- Protoboard
- Soldas de componentes
- Lógica de programação
- Introdução à linguagem de programação
- Linguagem C
- Wiring
- Tensão e Corrente elétrica
- Lei de Ohm.
- Diodos e LEDs
- Potenciômetro
- Chaves
- Resistores de Pull-Up e Pull-Down
- Entradas e saídas digitais
- Tipos de dados
- Controle de fluxo
- Temporização/Delays
- Transistores
- Buzzer
- Display de 7 segmentos
- Funções
- Display de LCD Alfanumérico
- Bibliotecas
- Projeto Arduino

Aulas

Horas	Conteúdo
12 horas	Lógica de Programação, Linguagem C e programação dedicada.
12 horas	Conceitos e princípios elétricos e eletrônicos, protoboard e solda de componentes.
16 horas	Arduino conceitual e prático.