

AutoCAD 3D

Objetivos: O objetivo deste treinamento é proporcionar aos usuários do software AutoCAD mais conhecimentos, aprimorando e enriquecendo tarefas comuns a execução de projetos através de um estudo mais minucioso dos recursos disponíveis, de tal forma a tirar maior proveito de suas capacidades.

Pré-requisito: Experiência em recursos básicos do AutoCAD

Conteúdo Programático:

Interface do AutoCAD para Ferramentas 3D

AutoCAD Classic x 3D Modeling

Ferramentas de desenho

Ferramentas de modificação

Ferramentas de visualização

Ferramentas de UCS

Ferramentas de Render

Incluir barras na área de trabalho

Painel Dashboard

Apresentação dos Tipos de objetos 3D

Arame

Sólidos

Superfícies

Apresentação de novos recursos

Revisão de comandos para polylinhas e regiões

Pedit

Boundary

Region

Vistas e Estilos de Apresentação

Controle de vistas 3D

Vistas predefinidas

3D navigation

Free orbit

Estilos de apresentação

Palette Visual Style

Câmera : criar e editar

Salvar uma vista

Objetos 3D - Sólidos

Box

Wedge

Cone

Sphere

Cylinder

Torus

Pirâmide

Polysolid

Helix – Espiral

Variáveis 3D

Isolines

Facetres

Objetos 3D – Recursos de Construção

Sweep

Extrude

Loft –

Revolve - Objetos por revolução

Malhas 3D

Objetos Meshes

Revolved Mesh

Definição da densidade da malha

Tabulated Mesh

Ruled Mesh

Edge Mesh

Planar Surface

Thickening

UCS - Sistemas de coordenadas

Trabalhar com hachuras e cotas no objeto 3D

Modificação de Sólidos e de Superfícies

Corte

Fillet

Chamfe

Operações Booleanas :

3D Move

3D Rotate

3D Align

Align

3D Mirror

3D Array

Edição de Sólidos - Faces de sólidos

Extrude faces

Move faces

Offset faces

Delete faces

Rotate faces

Taper faces

Copy faces

Color faces

Imprint

Clean

Separate

Shell

Modelagem

Render - Configuração

Materiais

Imagens de Fundo

Fog - Neblina

Luzes

Animações

Configurar Layout e Exportar